KONAMI

対戦型
1人でも遊べます

4

DMG-FZJ

エフワン スピリット

F-1 SPIRIT™

© KONAMI 1991

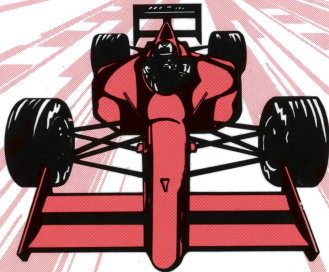
ゲームボーイ™専用カートリッジ

取扱説明書

対戦型「F-1 SPIRIT」

このたびは、コナミのゲームボーイ™専用カートリッジ「F-1 SPIRIT」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前に取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

〈もくじ〉

シグナルが赤から青へ。
その瞬間、すべてがスピードに支配された。
————モータースポーツの最高峰に君臨する
ビッグイベント、F-1グランプリ。
年間16戦、世界の国々を転戦し、ワールドチャンピオン
シップの名誉と栄光を手に入れるため、
時速300kmの世界に挑むレーサー達。
フルスロットル！ ゴールは目の前だ!!
熱きウイナーを迎えようと、チェッカーフラッグが
今、振り降ろされようとしている。

ゲームの特徴

❶このゲームは、プレイヤーがフォーミュラカーに乗り込み、モータースポーツ界の最高峰であるF-1グランプリのウイナー(勝利者)への道に挑戦します。

❷このゲームは1人でも楽しむことができますが、「通信ケーブル」と「4人用アダプタ」を使用すると、4人まで同時にプレイを楽しめます。

❸次の各モードを選択し、レースの設定を行います。

- GAME SELECT(出場レース選択)
- CATEGORY SELECT(種目選択)
- COURSE SELECT(コース選択)
- TEAM(チーム選択)

❹自分でチームを作り、各コースに合わせた、マシンのセッティングをすることができます。

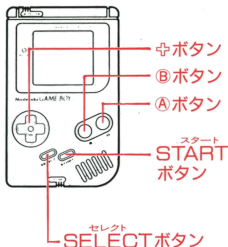
❺レース中、マシンがコースアウトしたまま走行したり、障害物にぶつかると、ダメージを受けます。早めにピットインして故障した部分を修理してください。

❻自分のレベルに合ったレースでテクニックを身につけましょう。最終目標は、FORMULA1 (F-1)で全16戦に出場し、ワールドチャンピオンの座を獲得することです。ワールドチャンピオンは、1戦ごとに入賞(1～6位)すると与えられる、ポイントのトータルで決定します。

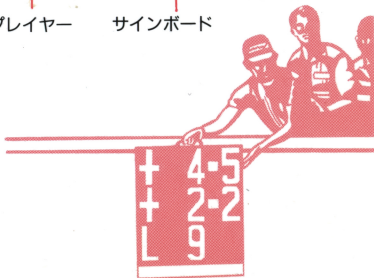
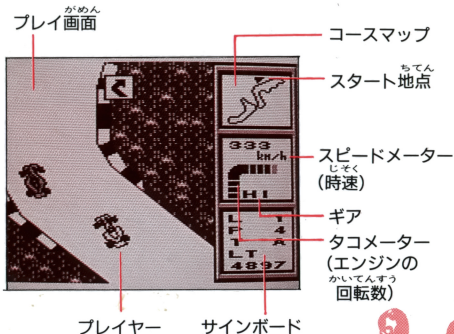
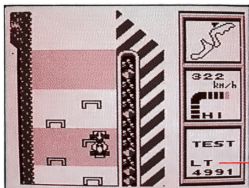
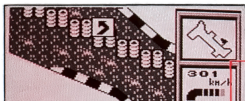
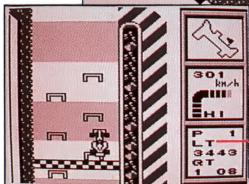
操作方法

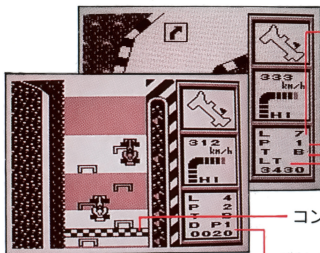
コントローラーの各部の名称と使い方

〈選択画面〉

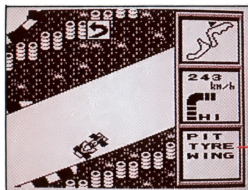
- ✚ボタン　上・下・左・右方向にカーソルを移動。
- Ⓐボタン　マシンの各セッティングの決定。
- STARTボタン　各モードの決定及び、ゲームスタート。

〈ゲーム画面〉

- ✚ボタン　左・右方向にハンドルをきる。
- Ⓐボタン　ギアチェンジ。押すたびにギア（HI・LOW）が切り替わる。マニュアル車のみ使用。
- Ⓑボタン
  押すと加速（アクセル）
  離すと減速（ブレーキ）
- STARTボタン
  押すとポーズがかかり、もう一度押すと解除。ただし、対戦モードでは、ポーズはかかりません。
- SELECTボタン
  このゲームでは使用しません。

画面説明

プレイ画面
コースマップ
スタート地点
スピードメーター
(時速)
ギア
タコメーター
(エンジンの
回転数)
プレイヤー
サインボード
333
km/h
HI
LT
4897

●サインボード

※一定時間を超えて走行した場合は、サインボードに、「NO T」と表示され、タイムの測定はされません。

〈決勝レース〉

❶通常走行時

❷コントロールライン通過時

前車とのタイム差
(1位の場合は2位の車)
(例)1位とのタイム差
が00秒20

ダメージ箇所 (例)

TYRE ……………タイヤ
WING ……………ウイング
SUS ………サスペンション
ENGN ……………エンジン
GEAR ……… ギアボックス

〈故障時〉

故障箇所は、他の情報より
優先的に表示されます。

遊び方

ゲームの始め方

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源スイッチをいれると **Nintendo** の表示に続いて **KONAMI** の表示が現われます。 STARTボタンを押すとタイトル画面になります。(押さなくても数秒後、自動的にタイトル画面に変わります。)

タイトル画面

STARTボタンを押してください。NAME INPUT画面に変わります。専用通信ケーブルや4人用アダプタを使用した2P〜4P対戦プレイの場合も、STARTボタンで同時にNAME INPUT画面に変わります。

NAME INPUT

プレイヤーの名前を登録します。✣ボタンで文字表の登録したい文字(6文字以内)にカーソルを合わせⒶボタンで入力していきます。Ⓑボタンを押すと、カーソルが左に移動します。

名前を入力せずにSTARTボタンを押すと、PLAYERと登録されます。
文字表の SP は空白を作ります。
名前入力を終えたらSTARTボタンで登録されます。

GAME SELECT

●TEST RUN

どのカテゴリーでも、全25コースの中から、走りたいコースを選び、自由にマシンを走らせることができる練習モードです。他のマシンは出走しませんので、コースの特徴をつかんだり、セッティングの調整を行ってください。終了したいときはピットインし、「テストしゅうりょう」をセレクトします。

●SPOT ENTRY

各カテゴリーで、1戦だけに出場します。F-3(全5コース)、F-3000(全8コース)、F-1(全16コース)の中から選んでください。各レースには、プレイヤーを含めて、8台のマシンがエントリーしています。
まず予選で一定時間(クオリファイ・タイム)走行し、タイムを争います。その成績によって決勝レースのスターティング・グリッド(スタート位置)が決まります。
予選で1位のタイムを出すとポールポジション(一番

先頭の位置)を獲得でき、2位以下は予選タイムの速かった順に並んでいきます。予選を途中で終了したい時はピットインし「よせんしゅうりょう」をセレクトしてください。又、決勝レースの前に、予選の順位と走行するコースの周回数が表示されます。
自分のチームをつくった場合は、決勝レースの前に、マシンのセッティングを変更することもできます。
決勝レースは、コースごとに決められた周回数を走行し、順位を争います。

●FULL ENTRY

各カテゴリーで、全戦に出場してポイントを稼ぎ、ワールドチャンピオンを目指します。決勝レースで入賞(6位以内)すると順位に応じたポイントが与えられます。

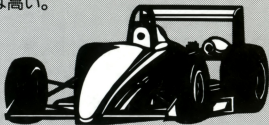
入賞順位	ポイント
1 位	9ポイント
2 位	6ポイント
3 位	4ポイント
4 位	3ポイント
5 位	2ポイント
6 位	1ポイント
7位以下	0ポイント

3位までに入賞すると、表彰台に立つことができます。
1戦ごとに獲得したポイントの合計で、ワールドチャンピオンが決定します。
表彰台を目指してがんばってください。

CATEGORY SELECT

F-3（全5戦）

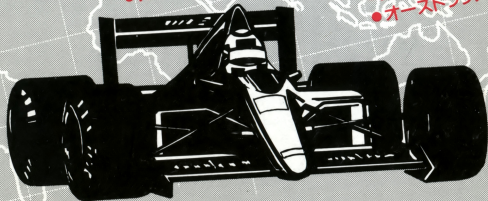
市販車のエンジンをベースにした最小のフォーミュラカー。F-1ドライバーを目指す登龍門ともいわれ、人気は高い。

- トウキョウ
- ナガタ
- オオツカ
- スゴウ
- ポートアイランド

F-3000（全8戦）

F-1に最も近いカテゴリーである。F-1マシンに比べてひと回り小さい。エンジン、シャシー等は、コストを抑えて、ドライバーのテクニックでレースの勝敗が大きく左右されるように、工夫されている。

- フジ
- ポートアイランド
- ニシニホン
- コウベ
- トウキョウ
- ツクバ
- スゴウ
- スズカ

F-1（全16戦）

現在のモータースポーツ界の頂点に立つ。年間16戦のグランプリレースが世界各国で繰り広げられ、ワールドチャンピオンが決定される。莫大な資金、最新のテクノロジー、最高のスタッフによって生み出されたF-1マシン達。1000分の1秒まで“より速く”を追求したマシンは、まさに走る芸術品と言えるだろう。

COURSE SELECT

TEST RUN、SPOT ENTRYで、走行するコースを選択します。

●TEST RUN

全25コースの中からセレクト。

●SPOT ENTRY

F-3……全5コース(国内コース)
F-3000‥全8コース(国内コース)
F-1……全16コース(国際コース)

TEAM

チームを選びマシンの仕様を決めます。
各チームには、それぞれ特徴があり、コースによってその性能を発揮したり、不利になったりします。コースに適したマシン(チーム)をセレクトすることが勝利へのカギを握っています。
自分でチームをつくり、マシンのセッティングをすることもできます。

〈F-3、F-3000〉

Aチーム…高速コースに強い。加速力は少し弱いので、巧みなミッション操作が必要。マニュアル車。

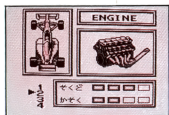
Bチーム…加速力重視。初心者向きのオートマチック車なので、扱いやすい。

〈F-1〉

Mチーム…中、低速コース向き。ダウンフォース(空力による下向きの力)重視なのでグリップ(接地力)は強いが、タイヤへのダメージも大きい。マニュアル車。

Fチーム…高速コース向き。トップスピードは高いが、加速力は弱い。オートマチック車。

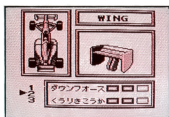
オリジナルマシンのセッティン

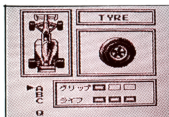
TEAM選択画面で「チームをつくる」を選ぶとオリジナルマシンをつくることができます。セッティングは次の手順で行います。

(1)エンジンセレクト

マシンの心臓でもあるエンジン。「そくど」重視で高速時のスピードの伸びが良くなり、「かそく」重視で立ち上がりのいいマシンになります。

(2)トランスミッションセレクト

オートマチックミッションか、マニュアル ミッション かを選びます。マニュアル車のギアは2段階(HI･LOW)で、HIは中高速での加速がコントロールしやすくLOWは低速での加速性能が優れています。芝生などへコースアウトした時は、LOWギアを使えば脱出しやすくなります。　ギアはⒶボタンを押すたびに切り替わります。オートマチック車は、自動的にギアが切り替わりますが、急カーブなどでは、反応が遅れ、コースアウトしやすくなります。

グ方法

⑶ウイングセレクト

マシンのダウンフォース（空力抵抗、接地力）を調整します。「ダウンフォース」が大きい程、マシンはコーナーで安定しコーナリングスピードが高くなりますが、その分空気抵抗が大きくなり、最高速度は低下します。反対に、「くうりきこうか」を高くすると最高速度は上がりますが、コーナーリングは不安定になります。

⑷タイヤセレクト

タイヤは加速、減速、コーナリング等、マシンの動きの基本となるパーツです。ここではタイヤのコンパウンド（ゴムの材質）の硬さを設定します。タイヤは、柔らかいほどグリップ（接地力）が増しますが、摩擦によってすり減ってしまい、早く滑りやすくなります。「ライフ」を多くすると、タイヤは長持ちしますが、グリップは低下します。「Qタイヤ」は予選専用のタイヤです。とても柔らかく、グリップが優れていますが、寿命が短くコースを2周しか走れません。予選でQタイヤを使うと、その時点から2周すると予選終了になります。

ピットインについて

走行中にマシンがコースアウトしたまま走行したり、障害物に当ってダメージを受けると、次の症状が現われサインボードに表示されます。

- **タイヤ**

  滑りやすくなる。(タイヤは普通に走行していても少しずつ悪くなっていきます。)

- **フロントウイング**

  ハンドリングが悪くなる。

- **サスペンション**

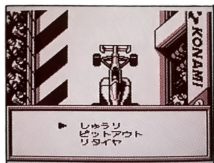
  ハンドリングが悪くなる。

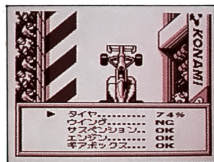
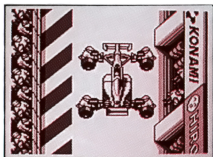
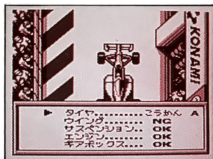
- **エンジン**

  加速、最高速が落ちる。

- **ギアボックス**

  HIギアに入らない。

故障箇所の修理や、タイヤの交換はピットに入って(ピットイン)行います。修理の手順は次の通りです。
操作は✜左右ボタンでカーソルを動かしⒶボタンで決定します。

❶ピットインするとマシンの状態に応じて、選択画面が表示されます。

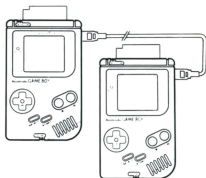
- **ピットアウト**…マシンがピットを出てゲーム画面に戻る。
- **しゅうり**…修理メニューを表示。
- **テストしゅうりょう**…TEST　RUN終了。
- **よせんしゅうりょう**…予選終了。
- **リタイヤ**…レースリタイヤ。

❷「しゅうり」を選ぶと修理メニューが表示され、各パーツのダメージ箇所に「NG」が表示されます。
カーソルを合わせⒶボタンを押すと「NG」から「しゅうり」に変わり、STARTボタンで修理開始です。「OK」のパーツはダメージを受けていません。

❸タイヤは％でダメージ度が表示されます。100％がダメージ無しの状態で、パーセンテージが低いほどダメージを大きく受けています。交換は、「タイヤ」にカーソルを合わせⒶボタンを押すとタイヤをセレクトできます。タイヤの硬さはセッティングの場合と同じで、Aはライフ重視、Cはグリップ重視です。Ⓐボタンを押すたびに「こうかんA」「こうかんB」「こうかんC」と変わり、予選時はQタイヤも選べます。STARTボタンでタイヤ交換開始。

対戦モードの遊び方

対戦モードでは、通信ケーブルだけを使用してプレイする方法(2P対戦)と、4人用アダプタを使用する方法(2~4P対戦)とがあります。

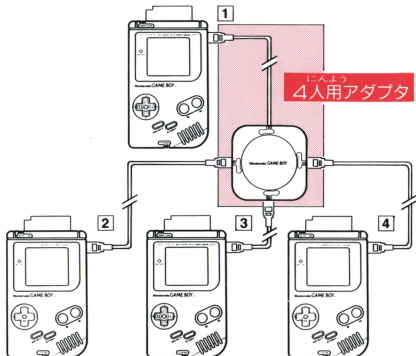
〈通信ケーブルだけを使用してプレイする方法〉

● 2台のゲームボーイを専用通信ケーブルで接続すると、2P同時プレイが楽しめます。
そのためには次の用意が必要です。

ゲームボーイ本体………2台
「F-1 SPIRIT」カートリッジ
……………………………2個
通信ケーブル……………1本

● タイトル画面でSTARTボタンを押してください。
● 次の各モードはSTARTボタンを押した側で選択します。
「GAME SELECT」
「CATEGORY SELECT」
「COURSE SELECT」
その他のモードは各自で選択します。
● その後の操作は「操作方法」「遊び方」を参照してください。

〈4人用アダプタと通信ケーブルを使用する方法〉

● 4人用アダプタと通信ケーブルを使うと最高4人までの同時プレイが楽しめます。そのためには次の用意が必要です。

ゲームボーイ本体……………………………4台
「F-1 SPIRIT」カートリッジ ……………………4個
通信ケーブル…………………………………3本
4人用アダプタ………………………………1台

※2 3 4は通信ケーブルを使用します。

- 左図のように4人用アダプタから出ている通信ケーブルを、1のゲームボーイ本体に接続します。さらに、通信ケーブルを用いて234のゲームボーイ本体と4人用アダプタを接続します。
- 接続を確認したうえで、1のゲームボーイ本体の電源スイッチをONにし、続いて234のゲームボーイ本体の電源スイッチもONにします。
- 各ゲームモードの選択は、4人用アダプタから出ている通信ケーブルに接続されている1のゲームボーイ本体で行います。各ゲームボーイ本体のタイトル画面が出そろえば、1のゲームボーイ本体のSTARTボタンを押してください。
- 「NAME INPUT」で全員が名前登録しなければゲームスタートできません。
- その後の操作は「操作方法」「遊び方」を参照してください。
- ケーブルが正しく接続されてなかったり、ゲーム中にケーブルを抜き差しすると、ゲームが作動しなくなります。絶対に行わないでください。

※このゲームは、実際のレースのルールとは異ったルールを使用している箇所があります。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

4人用アダプタに対応できるゲームソフトにはこのマークが表示されています。

コナミ株式会社

本　社	〒101	東京都千代田区神田神保町3丁目25	TEL(03)3264-5678(代)
大阪支店	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18	TEL(06)334-0335(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5丁目2-9	TEL(011)232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2丁目8-30	TEL(092)715-2367(代)